

## Szenario kreativer digitaler Innovation in der Berufsberatung/-orientierung:

**Titel: Kennenlernen des Landes des Praktikums**

**Art der Durchführung:** Virtuell, individuell, selbstlernend

**Phase der Berufsberatung/-orientierung:** Passt das zu meinen Zielen? Bin ich bereit zu entscheiden?

**Dauer:** 15 Minuten

**Zielgruppe:** Auszubildende und Berufsschüler oder Gymnasiasten, die bereit sind, ein Praktikum im Ausland zu beginnen

**Größe der Zielgruppe:** Einzelarbeit

**Szenario:** Eines der Hauptziele der Europäischen Union ist es, die Mobilität der Menschen zu erhöhen. Ein Praktikum in einem anderen Land ist vor allem für junge Menschen, die sich in der Ausbildung befinden oder gerade ihr Studium abgeschlossen haben, eine wertvolle Bereicherung. Der Erwerb neuer beruflicher Fähigkeiten und Kompetenzen, die Erkenntnis, dass es auch unterschiedliche Möglichkeiten gibt, seine Arbeit zu erledigen, die Möglichkeit, Erfahrungen und Arbeitsverfahren mit Fachleuten aus einem anderen Land zu vergleichen, sind Elemente der beruflichen Entwicklung, die für junge Menschen, die sich mit einer zunehmend globalisierten und sich schnell verändernden Arbeitswelt auseinandersetzen müssen, unerlässlich sind. Die Entscheidung, ein Praktikum im Ausland zu absolvieren, kann jedoch nicht nur hohe Erwartungen, sondern auch eine gewisse Angst hervorrufen, selbst wenn der Auszubildende/Student weiß, dass er von einer Entsende- und einer Aufnahmeorganisation unterstützt wird.

Aus diesem Grund ist es in der Zeit zwischen der Bestätigung der Teilnahme an einem Praktikum im Ausland und der Abreise sehr wichtig, dass der Praktikant/Student in mit dem Zielland näher beschäftigt. Das kann mittels Learning Apps erreicht werden.

**Lerneinstellungen für dieses Szenario:**

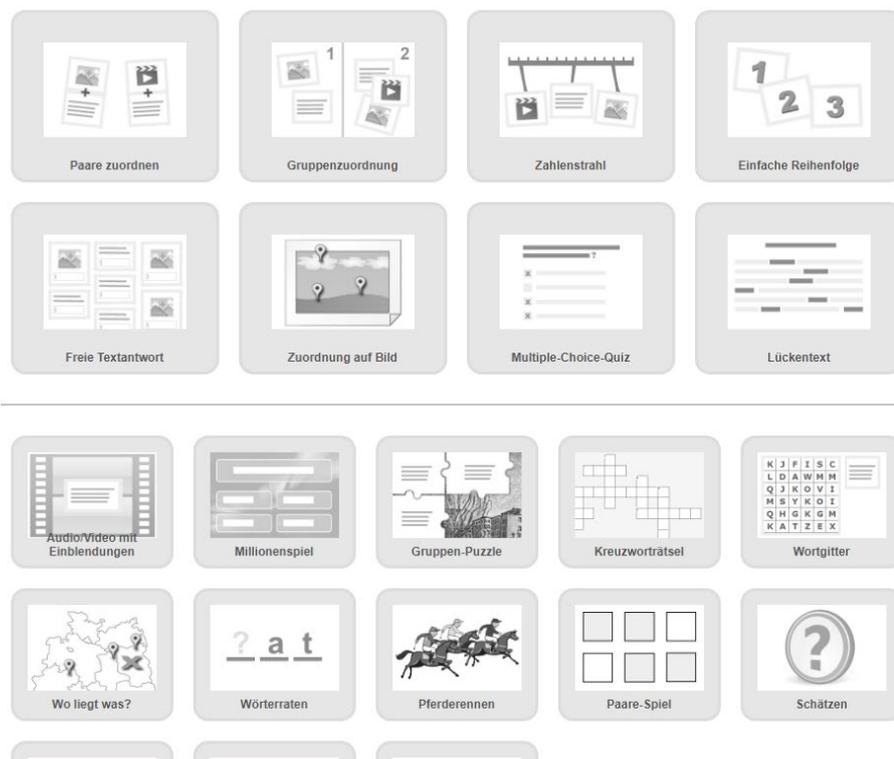
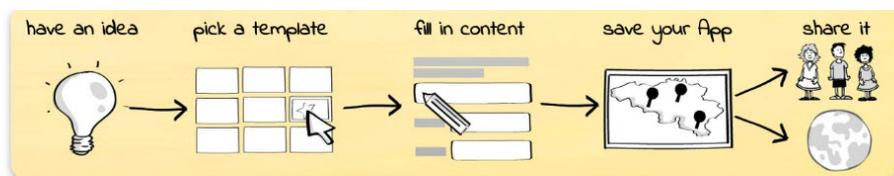
- 1. Anmelden Klassisches Setting: in der Schule
- 2. Lehrveranstaltung oder Maßnahme außerhalb der Schule in einer Organisation
- 3. Setting in einem Unternehmen
- 4. Individuelle (oder in kleinen Gruppen) kürzere und längere Beratungsphasen durch Bildungs- und Berufsberater in einer Organisation
- 5. Transnationale "europäische" Lernumgebungen

**Verwendetes Werkzeug:** LearningApps

## Szenario kreativer digitaler Innovation in der Berufsberatung/-orientierung:

### Schritt 1: Anmelden bei LearningApps.

#### Auswahl des Tools



#### Titel und Aufgabenstellung eingeben.

Titel der App Anzeigesprache:

**Aufgabenstellung**  
 Geben Sie eine Aufgabenstellung zu dieser App ein. Diese wird beim Start eingeblendet. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer.

**Spielfeld Hintergrundbild**  
 Geben Sie hier das Hintergrundbild (Karte, Zeitstrahl, Thermometer, ...) an, welches für das Spiel verwendet werden soll. Verwenden Sie beispielsweise Karten der [Wikipedia](http://commons.wikimedia.org/wiki/Atlas_of_Europe).

**Spielfragen**  
 Bei jeder Spielrunde wird zunächst eine Frage angezeigt. Diese kann in Form eines Texts, Fotos, Audios oder Videos zum gesuchten Ort angegeben werden. Wählen Sie anschließend die richtige Stelle auf dem Spielfeld aus, die gefunden werden soll.  
 Frage 1:      ✓ ↻  
 Markierung:



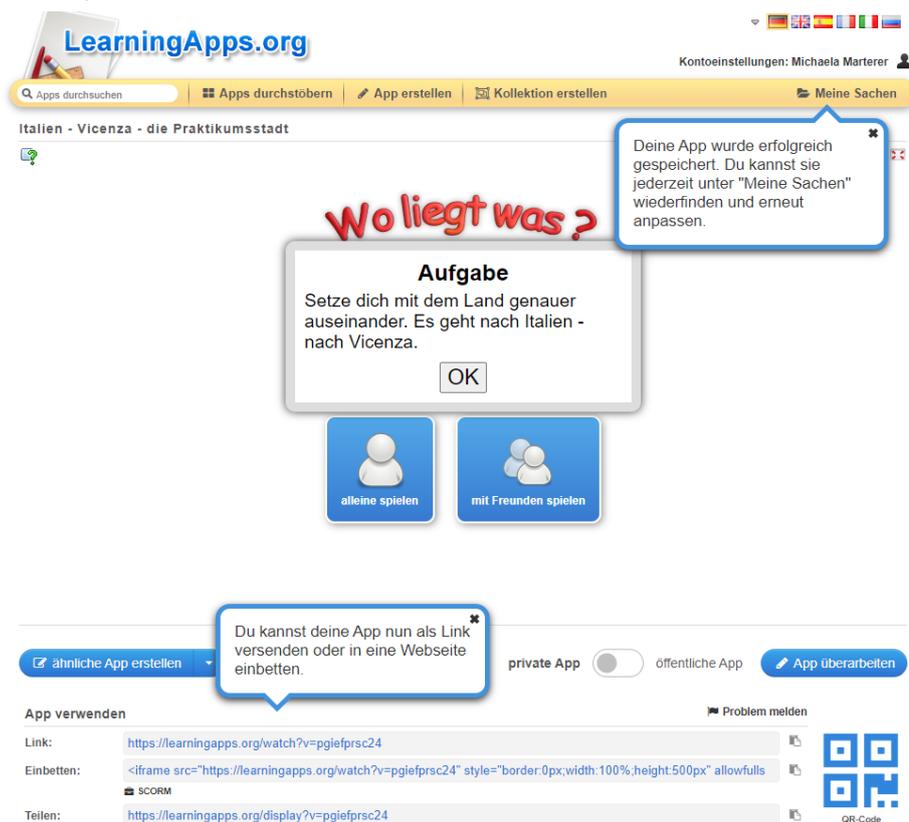
## Szenario kreativer digitaler Innovation in der Berufsberatung/-orientierung:

z.B.:

Markiere wo Vicenza liegt ...



und schließlich speichern ...



The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there's a navigation bar with options like 'Apps durchsuchen', 'Apps durchstöbern', 'App erstellen', 'Kollektion erstellen', and 'Meine Sachen'. The user is logged in as 'Michaela Marterer'. The main content area shows the app title 'Italien - Vicenza - die Praktikumsstadt'. A central task box asks the user to 'Setze dich mit dem Land genauer auseinander. Es geht nach Italien - nach Vicenza.' Below this are buttons for 'alleine spielen' and 'mit Freunden spielen'. A success message states: 'Deine App wurde erfolgreich gespeichert. Du kannst sie jederzeit unter "Meine Sachen" wiederfinden und erneut anpassen.' At the bottom, there are options to 'Ähnliche App erstellen', 'private App' (selected), 'öffentliche App', and 'App überarbeiten'. A section titled 'App verwenden' provides links for 'Link', 'Einbetten' (with SCORM support), and 'Teilen'. A QR code is also visible.